

วารสารข่าวด้านการอุดมศึกษาและ วิทยาศาสตร์จากกรุงบรัสเซลล์

ฉบับที่ 8 ประจำเดือนสิงหาคม 2569

สำนักงานที่ปรึกษาการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัย และนวัตกรรม
ประจำสถานเอกอัครราชทูต ณ กรุงบรัสเซลล์





บรรณาธิการที่ปรึกษา
ดร. สมเกียรติ กมลพันธ์
อัครราชทูตที่ปรึกษา
(ฝ่ายการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัย และ
นวัตกรรม)

กองบรรณาธิการ
นายจตุรงค์ อมรชัยทรัพย์
ที่ปรึกษาโครงการ

จัดทำโดย
สำนักงานที่ปรึกษา ด้านการอุดมศึกษา
วิทยาศาสตร์ วิจัย และนวัตกรรม
ประจำสถานเอกอัครราชทูต
ณ กรุงบรัสเซลส์

Office of Higher Education, Science,
Research and Innovation
Royal Thai Embassy
412 Boulevard du Souverain
Brussels 1150 Belgium
Tel: +32 (0) 2 675 07 97
Fax: +32 (0) 2 662 08 58
Email: info@thaiscience.eu
Website: ohesbx.org
Webpage: [https://www.facebook.com/
OHESI.ThaiscienceBrussels](https://www.facebook.com/OHESI.ThaiscienceBrussels)

สารบัญ

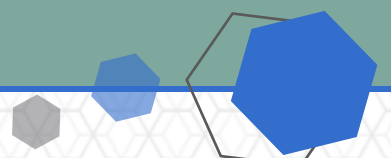
ปัญญาประดิษฐ์กับการฟังเสียงธรรมชาติ เพื่อการอนุรักษ์สัตว์ป่าและติดตามความเปลี่ยนแปลงของระบบนิเวศ	1
การใช้ AI เพื่อจัดการกับข้อมูลเสียงขนาดมหึมา 3	3
การติดตามการสูญเสียความหลากหลายทางชีวภาพด้วยเทคโนโลยีเสียง	4
การวิเคราะห์เสียงค้างคาวด้วยปัญญาประดิษฐ์	5
2026 State of the Digital Decade: การประเมินความก้าวหน้าของสหภาพยุโรปสู่เป้าหมายสังคมดิจิทัลปี 2030	8
ความก้าวหน้าด้านเทคโนโลยีดิจิทัลของสหภาพยุโรปในปี ค.ศ. 2026	9
ช่องว่างและความท้าทาย	11
ผลสำรวจ Eurobarometer: การสนับสนุนของประชาชนต่อนโยบายดิจิทัลของสหภาพยุโรป	14
การลดช่องว่างเชิงโครงสร้างและการระดมการลงทุนเพื่อบรรลุเป้าหมายปี ค.ศ. 2030	16
การเสริมสร้างอธิปไตยทางเทคโนโลยีของสหภาพยุโรป	19
แนวทางการดำเนินงานในอนาคต.....	20



ปัญญาประดิษฐ์กับการฟังเสียงธรรมชาติ เพื่อการอนุรักษ์สัตว์ป่าและติดตาม ความเปลี่ยนแปลงของระบบนิเวศ

ระบบปัญญาประดิษฐ์ หรือ AI กำลังได้รับการพัฒนาให้มีความสามารถในการรับฟังและถอดรหัสเสียงจากธรรมชาติ เพื่อช่วยนักวิทยาศาสตร์ติดตามสิ่งมีชีวิตสายพันธุ์ต่าง ๆ ตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของระบบนิเวศ และประเมินสถานภาพความหลากหลายทางชีวภาพได้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากกว่าวิธีการสำรวจภาคสนามแบบดั้งเดิม โดยในอดีต การศึกษาสัตว์ป่ามักอาศัยให้นักวิจัยลงพื้นที่เพื่อสังเกตการณ์และบันทึกข้อมูลด้วยตนเอง ซึ่งต้องใช้เวลา บุคลากร และทรัพยากรจำนวนมาก แต่ปัจจุบัน เทคโนโลยีการวิเคราะห์เสียงด้วย AI กำลังเปิดแนวทางใหม่ในการศึกษาธรรมชาติผ่านภูมิทัศน์เสียง (soundscape) ที่เต็มไปด้วยข้อมูลทางนิเวศวิทยาที่มีคุณค่า

เมื่อมนุษย์เดินเข้าไปในพื้นที่ป่า จะพบว่าอากาศโดยรอบเต็มไปด้วยเสียงหลากหลายรูปแบบ ไม่ว่าจะเป็นเสียงร้องของนก เสียงแมลงและสัตว์เลื้อยคลานด้วยขนาดเล็กล้วนเคลื่อนไหวอยู่ตามผืนป่า รวมถึงเสียงความถี่สูงของค้างคาว ในช่วงพลบค่ำที่ใช้สื่อสารระหว่างกัน เสียงเหล่านี้ไม่ได้เป็นเพียงองค์ประกอบทางธรรมชาติ แต่ยังเป็นแหล่งข้อมูล





สำคัญที่สะท้อนถึงชนิดของสัตว์ที่อาศัยอยู่ในพื้นที่ จำนวนประชากร ตลอดจนระดับความสมบูรณ์ของระบบนิเวศ อย่างไรก็ตาม การวิเคราะห์ข้อมูลเสียงจำนวนมากมหาศาลจากธรรมชาติเป็นภารกิจที่มีความซับซ้อนอย่างมากเนื่องจากต้องประมวลผลเสียงจำนวนมากที่แตกต่างกันทั้งในด้านความถี่ รูปแบบ และบริบททางสิ่งแวดล้อม

ปัจจุบันนักวิทยาศาสตร์สามารถเก็บรวบรวมข้อมูลเสียงในปริมาณมหาศาลผ่านอุปกรณ์บันทึกเสียงอัตโนมัติขนาดเล็ก ซึ่งถูกติดตั้งในหลากหลายพื้นที่ เช่น ป่าไม้ พื้นที่ชุ่มน้ำ และเขตเมือง อุปกรณ์เหล่านี้สามารถทำงานต่อเนื่องโดยไม่จำเป็นต้องมีนักวิจัยอยู่ในพื้นที่ตลอดเวลา ส่งผลให้ปัญหาหลักของการวิจัยไม่ได้อยู่ที่การเก็บข้อมูลอีกต่อไป แต่เป็นการตีความและวิเคราะห์ข้อมูลจำนวนมากมหาศาลให้รวดเร็วเพียงพอที่จะนำไปใช้ประโยชน์ต่อไป

ศาสตราจารย์ Dan Stowell จากศูนย์วิจัยความหลากหลายทางชีวภาพ Naturalis (Naturalis Biodiversity Centre) ในเมือง Leiden ประเทศเนเธอร์แลนด์ เป็นหนึ่งในนักวิจัยชั้นนำของสาขาวิชาใหม่ที่เรียกว่า computational bioacoustics ซึ่งเป็นศาสตร์ที่ผสมผสานระหว่างชีววิทยา อะคูสติก วิทยาการข้อมูล และปัญญาประดิษฐ์ เพื่อใช้ AI วิเคราะห์เสียงของสัตว์ป่าและเสียงบันทึกจากสิ่งแวดล้อม งานวิจัยของเขามุ่งพัฒนาระบบ AI ที่ช่วยให้นักวิทยาศาสตร์สามารถติดตามความหลากหลายทางชีวภาพได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น และครอบคลุมพื้นที่ขนาดใหญ่กว่าวิธีการสำรวจภาคสนามแบบเดิม

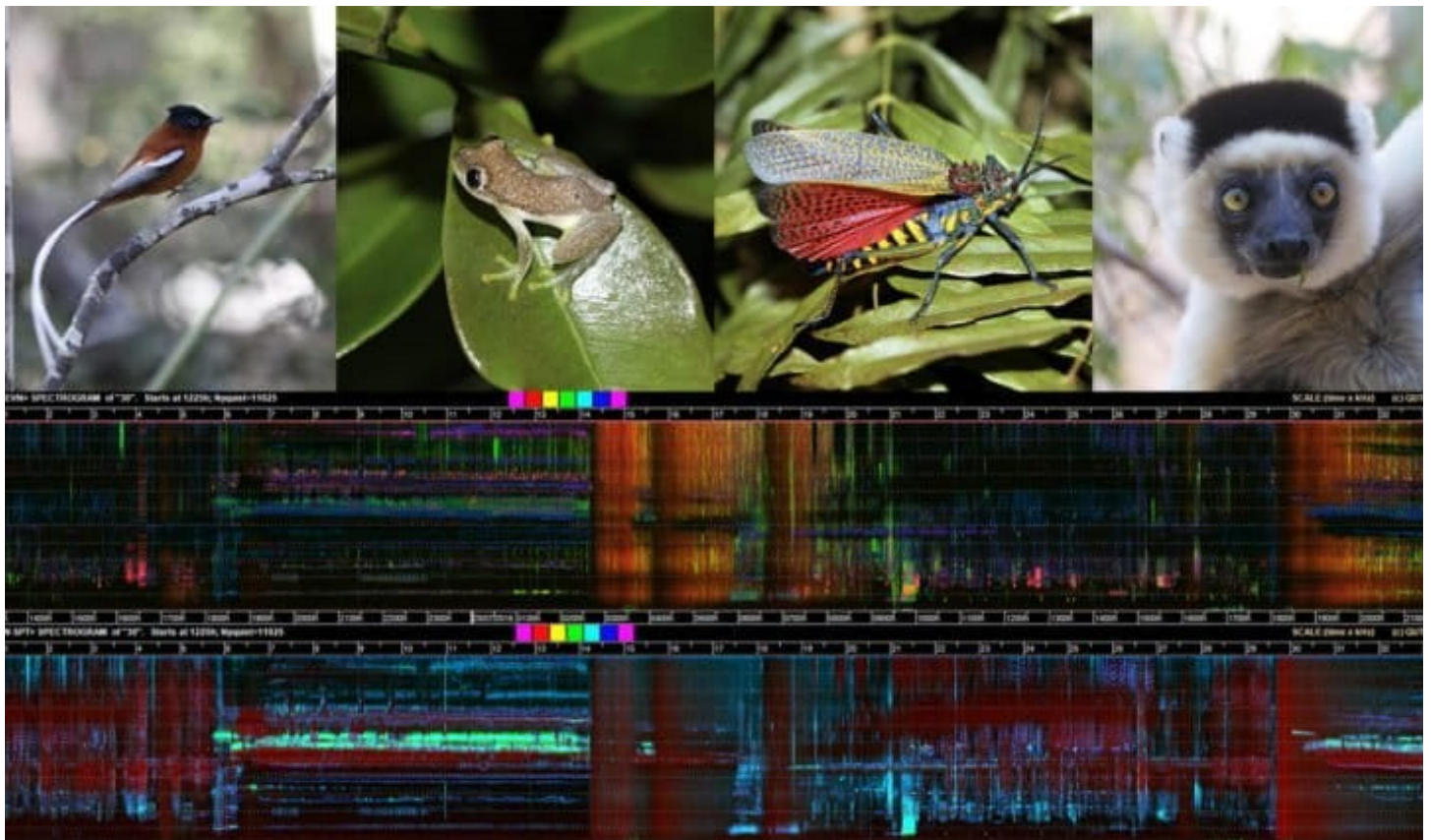


ศาสตราจารย์ Stowell ระบุว่า ปัจจุบันมีวิธีการบันทึกเสียงสัตว์และภูมิทัศน์เสียงจำนวนมากขึ้นอย่างไม่เคยมีมาก่อน แต่ปริมาณข้อมูลที่เกิดขึ้นนั้นมีขนาดใหญ่จนเกินกว่าที่มนุษย์จะสามารถวิเคราะห์ได้ด้วยตนเอง ดังนั้นเป้าหมายของการพัฒนา AI ไม่ใช่การเข้ามาแทนที่ผู้เชี่ยวชาญ แต่เป็นการช่วยเปลี่ยนข้อมูลเสียงที่มนุษย์สามารถรับรู้ได้จากธรรมชาติให้กลายเป็นข้อมูลเชิงวิทยาศาสตร์ที่สามารถใช้ศึกษาสัตว์ ความหลากหลายทางชีวภาพ และการเปลี่ยนแปลงของระบบนิเวศได้

การใช้ AI เพื่อจัดการกับข้อมูลเสียงขนาดมหึมา

ศูนย์วิจัยความหลากหลายทางชีวภาพ Naturalis ซึ่งเป็นศูนย์วิจัยความหลากหลายทางชีวภาพแห่งชาติของเนเธอร์แลนด์ ได้ร่วมมือกับนักวิจัยจากหลายประเทศในยุโรปและสหราชอาณาจักร ภายใต้โครงการวิจัย “BioacAI” ซึ่งมีระยะเวลา 4 ปีและได้รับทุนสนับสนุนจากสหภาพยุโรป โดยมีศาสตราจารย์ Stowell เป็นผู้นำโครงการ เป้าหมายหลักของโครงการคือการลดช่องว่างระหว่างปริมาณข้อมูลเสียงขนาดมหึมาที่ถูกเก็บรวบรวม กับความสามารถของมนุษย์ในการวิเคราะห์และนำข้อมูลเหล่านั้นไปใช้ประโยชน์

โครงการ BioacAI ซึ่งมีกำหนดสิ้นสุดในปี ค.ศ. 2027 กำลังพัฒนาเครื่องมือ AI รุ่นใหม่ที่สามารถระบุสายพันธุ์ของสิ่งมีชีวิตจากเสียงที่บันทึกได้โดยอัตโนมัติ นักวิจัยเชื่อว่าเทคโนโลยีดังกล่าวจะสามารถเปลี่ยนแปลงวิธีการติดตามความหลากหลายทางชีวภาพในยุโรปและพื้นที่อื่น ๆ ทั่วโลก โดยทำให้การประเมินสถานภาพของสิ่งมีชีวิตสามารถดำเนินการได้ในระดับพื้นที่ขนาดใหญ่และต่อเนื่องมากขึ้น



นอกจากการพัฒนาเทคโนโลยีแล้ว โครงการ BioacAI ยังมุ่งแก้ไขปัญหาการขาดแคลนบุคลากรที่มีทักษะเฉพาะทาง เนื่องจากปัจจุบันยังไม่มีหลักสูตรฝึกอบรมที่สามารถสร้างนักวิจัยซึ่งมีความเชี่ยวชาญครอบคลุมทั้งด้านอะคูสติก ปัญญาประดิษฐ์ สัตววิทยา และนิเวศวิทยาได้อย่างครบถ้วน เครือข่ายนักศึกษาปริญญาเอกของโครงการจึงถูกจัดตั้งขึ้นเพื่อสร้างบุคลากรรุ่นใหม่ที่มีทักษะและความสามารถแบบครบวงจรในการประยุกต์ใช้ AI กับงานชีวอะคูสติก

การติดตามการสูญเสียความหลากหลายทางชีวภาพด้วยเทคโนโลยีเสียง

การสูญเสียความหลากหลายทางชีวภาพกำลังเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็วในระดับโลก โดยเฉพาะอย่างยิ่งในกลุ่มนกและแมลง ซึ่งการลดลงของประชากรสิ่งมีชีวิตเหล่านี้อาจส่งผลกระทบต่อเนื่องต่อระบบนิเวศ ภาวะเกษตรกรรม และท้ายที่สุดต่อคุณภาพชีวิตของมนุษย์ ดังนั้น นักวิทยาศาสตร์จึงจำเป็นต้องมีข้อมูลที่แม่นยำและครอบคลุมในระดับพื้นที่ขนาดใหญ่ เพื่อประเมินสถานการณ์สิ่งมีชีวิตสายพันธุ์ต่าง ๆ และกำหนดมาตรการอนุรักษ์ที่เหมาะสม

วิธีการสำรวจสัตว์ป่าแบบดั้งเดิม แม้จะให้ข้อมูลที่มีคุณค่า แต่มีข้อจำกัดด้านเวลา ค่าใช้จ่าย และขอบเขตพื้นที่ที่สามารถสำรวจได้ วิธีการที่ได้รับความนิยมเพิ่มขึ้นในปัจจุบันคือ passive acoustic monitoring ซึ่งใช้เครื่องบันทึกเสียงขนาดเล็กติดตั้งไว้ในพื้นที่ธรรมชาติ เพื่อเก็บข้อมูลเสียงทั้งหมดที่เกิดขึ้นอย่างต่อเนื่องเป็นระยะเวลานาน

ทีมวิจัยของโครงการ BioacAI กำลังร่วมมือกับบริษัทด้านชีวอะคูสติกเฉพาะทางในยุโรป เพื่อพัฒนาอุปกรณ์บันทึกเสียงอัจฉริยะรุ่นใหม่ที่สามารถประมวลผลข้อมูลเบื้องต้นภายในตัวอุปกรณ์ โดยใช้วิธีการจำแนกเสียง และสามารถทำงานร่วมกันระหว่างอุปกรณ์หลายหน่วยเพื่อระบุตำแหน่งของสัตว์ที่ส่งเสียงได้ นอกจากนี้ ยังมีเป้าหมายเพื่อลดการใช้พลังงานและลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อมจากการติดตั้งระบบติดตามในพื้นที่ขนาดใหญ่

Bat Conservation Trust



อย่างไรก็ตาม อุปกรณ์เหล่านี้สามารถสร้างข้อมูลจำนวนหลายร้อยกิกะไบต์ภายในเวลาเพียงไม่กี่สัปดาห์ และหากนำไปใช้ในโครงการติดตามระดับประเทศ ปริมาณข้อมูลอาจเพิ่มขึ้นจนเกินขีดความสามารถในการจัดการด้วยวิธีการทั่วไป

การวิเคราะห์เสียงค้างคาวด้วยปัญญาประดิษฐ์

ดร. Lia Gilmour ผู้จัดการฝ่ายวิจัยจากองค์กรอนุรักษ์ค้างคาวแห่งสหราชอาณาจักร (Bat Conservation Trust) ซึ่งเป็นหนึ่งในพันธมิตรของโครงการ BioacAI พบปัญหาดังกล่าวโดยระบุว่า โครงการวิจัยขององค์กรสร้างข้อมูลมากถึงหลายร้อยเทราไบต์ต่อปี ซึ่งหากต้องใช้มนุษย์ตรวจสอบทั้งหมด อาจต้องใช้เวลาถึง 20–30 ปี

ค้างคาวเป็นสัตว์ที่ศึกษายาก เนื่องจากมีพฤติกรรมออกหากินในเวลากลางคืนและหลีกเลี่ยงการพบเห็นโดยมนุษย์ ดังนั้นการติดตามด้วยเสียงจึงมีความสำคัญอย่างมาก ค้างคาวใช้ระบบสะท้อนเสียง (echolocation) โดยปล่อยคลื่นเสียงความถี่สูงและรับฟังเสียงสะท้อนกลับเพื่อใช้ในการนำทางและค้นหาเหยื่อ แม้ว่าค้างคาวแต่ละชนิดมักมีรูปแบบเสียงที่แตกต่างกัน แต่พวกมันสามารถปรับเปลี่ยนเสียงสะท้อนกลับตามสภาพแวดล้อม ทำให้การจำแนกสายพันธุ์ที่มีความใกล้เคียงกันเป็นเรื่องยาก แม้จะเป็นผู้เชี่ยวชาญ

นักวิจัยจึงกำลังศึกษาความเป็นไปได้ในการใช้เสียงสื่อสารทางสังคมของค้างคาว (bat social calls) เป็นตัวบ่งชี้สายพันธุ์ เนื่องจากเสียงเหล่านี้มีลักษณะเฉพาะของแต่ละชนิดมากกว่าเสียงที่ใช้สำหรับการล่าเหยื่อหรือการนำทาง แม้ว่าค้างคาวจะส่งเสียงประเภทนี้น้อยกว่า แต่การจำแนกเสียงดังกล่าวอาจช่วยให้ระบบ AI สามารถระบุสายพันธุ์ที่ปัจจุบันยังเป็นการท้าทายของการติดตามด้วยเสียงได้ การพัฒนาระบบจำแนกเสียงอัตโนมัติจึงอาจช่วยลดภาระจำนวนมหาศาลของนักวิจัย โดยเปลี่ยนกระบวนการที่อาจต้องใช้เวลากว่าหลายทศวรรษให้สามารถดำเนินการได้ภายในระยะเวลาที่เหมาะสม

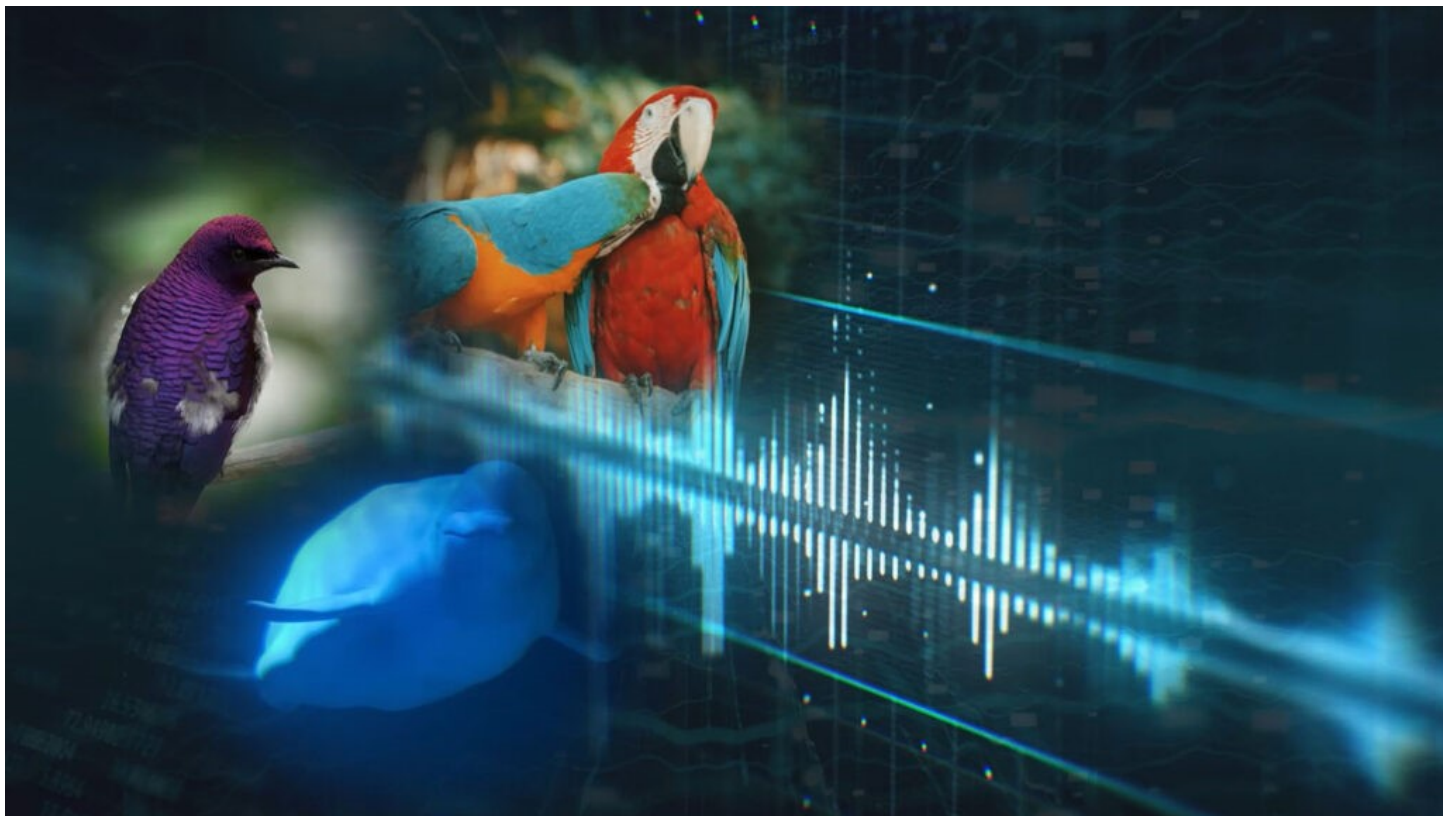


จากภาวะข้อมูลล้นเกินสู่การค้นพบทางวิทยาศาสตร์ใหม่

เครื่องมือ AI ที่พัฒนาภายใต้โครงการ BioacAI สามารถเรียนรู้รูปแบบลักษณะเฉพาะทางของเสียงของสิ่งมีชีวิตแต่ละชนิด และทำการจำแนกข้อมูลด้วยความเร็วและขนาดการประมวลผลที่มนุษย์ไม่สามารถทำได้ แอปพลิเคชัน เช่น Merlin Bird ID ซึ่งช่วยให้นักดูนกระบุชนิดนกผ่านไมโครโฟนของโทรศัพท์มือถือ ได้แสดงให้เห็นถึงศักยภาพของเทคโนโลยีดังกล่าวในกรณีของนก ซึ่งมีการศึกษาข้อมูลจำนวนมากอยู่แล้ว

อย่างไรก็ตาม นักวิจัย BioacAI ต้องการพัฒนาเทคโนโลยีให้ก้าวไปไกลกว่านั้น โดยมุ่งศึกษาสายพันธุ์ที่ยังมีข้อมูลจำกัด เทคนิคหนึ่งที่น่าสนใจคือ “deep embeddings” ซึ่งเป็นเทคนิคด้านการเรียนรู้เชิงลึก ที่สามารถจัดวางเสียงของสัตว์ลงในพื้นที่เชิงมิติ เพื่อให้เสียงที่มีลักษณะคล้ายกันรวมกลุ่มอยู่ใกล้กัน เทคนิคนี้ช่วยให้ AI สามารถคาดการณ์ได้ว่าเสียงที่ไม่คุ้นเคยอาจมีความใกล้เคียงกับสายพันธุ์ใด รวมถึงสามารถตรวจจับเสียงผิดปกติหรือเสียงที่ยังไม่ได้รับการจำแนก เพื่อส่งต่อให้ผู้เชี่ยวชาญทำการศึกษาเพิ่มเติม

ศาสตราจารย์ Stowell กล่าวว่า โลกยังมีข้อมูลเสียงธรรมชาติจำนวนมากมหาศาลที่ยังไม่ได้รับการจัดระเบียบหรือถูกวิเคราะห์อย่างเต็มที่ หาก AI สามารถช่วยระบุเสียงหรือพื้นที่ที่ควรได้รับการตรวจสอบเพิ่มเติม ก็จะเป็นประโยชน์อย่างมากต่อการวิจัยด้านความหลากหลายทางชีวภาพ



แม้ AI จะมีบทบาทสำคัญในการประมวลผลข้อมูล แต่ความเชี่ยวชาญของมนุษย์ยังคงเป็นองค์ประกอบที่จำเป็นเสียงจากระบบนิเวศทั่วโลกในอนาคตอาจถูกวิเคราะห์ผ่านเครือข่ายเซ็นเซอร์เสียง นักวิจัย และนักวิทยาศาสตร์ภาคประชาชน ซึ่งจะช่วยให้ นักวิทยาศาสตร์และผู้กำหนดนโยบายเข้าใจการเปลี่ยนแปลงของระบบนิเวศได้ชัดเจนยิ่งขึ้น เทคโนโลยีดังกล่าวอาจนำไปสู่การค้นพบสิ่งมีชีวิตสายพันธุ์ใหม่ ๆ การค้นพบถิ่นอาศัยใหม่ของสัตว์ที่รู้จักแล้ว หรือการระบุพื้นที่ที่มีความสำคัญต่อความหลากหลายทางชีวภาพ นอกจากนี้ ยังสามารถสนับสนุนยุทธศาสตร์ความหลากหลายทางชีวภาพของสหภาพยุโรป ปี ค.ศ. 2030 (EU Biodiversity Strategy for 2030) ด้วยการปรับปรุงวิธีการติดตามระบบนิเวศและสายพันธุ์ต่าง ๆ ทั่วภูมิภาคยุโรป

ดังที่ ดร. Gilmour ได้กล่าวไว้ เทคโนโลยีเหล่านี้ทำให้มนุษย์มีศักยภาพอย่างมหาศาลในการตรวจสอบปัจจัยที่ขับเคลื่อนการเปลี่ยนแปลงของประชากรสิ่งมีชีวิต ศึกษาพลวัตของประชากรในระดับพื้นที่ขนาดใหญ่ และสร้างชุดข้อมูลทางนิเวศวิทยาที่ในอดีตไม่สามารถเข้าถึงได้ ทั้งหมดนี้สะท้อนให้เห็นว่า ปัญญาประดิษฐ์กำลังกลายเป็นเครื่องมือสำคัญในการเปลี่ยนวิธีการทำความเข้าใจและอนุรักษ์ธรรมชาติในศตวรรษที่ 21

ที่มา:

<https://projects.research-and-innovation.ec.europa.eu/en/horizon-magazine/ai-listens-help-protect-wildlife>

<https://cordis.europa.eu/project/id/101116715>

<https://bioacousticalai.eu/consortium/>



2026 STATE OF THE DIGITAL DECADE: การประเมินความก้าวหน้าของสหภาพยุโรป สู่เป้าหมายสังคมดิจิทัลปี 2030

รายงาน State of the Digital Decade 2026 เป็นรายงานประจำปีของสหภาพยุโรป ที่จัดทำขึ้นภายใต้ โครงการนโยบายทศวรรษดิจิทัล (Digital Decade Policy Programme, DDPP) เพื่อประเมินความก้าวหน้าของประเทศสมาชิกในการบรรลุเป้าหมายด้านดิจิทัลภายในปี ค.ศ. 2030 รายงานฉบับนี้นำเสนอภาพรวมของความคืบหน้าในทุกมิติของการเปลี่ยนผ่านสู่ยุคดิจิทัล ทั้งในด้านโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัล การยกระดับทักษะดิจิทัลของประชาชน การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูงในภาคธุรกิจ และการพัฒนาบริการดิจิทัลของภาครัฐ ตลอดจนประเมินความก้าวหน้าของโครงการความร่วมมือข้ามประเทศ การดำเนินงานตามแผนงาน National Digital Decade Roadmaps และโครงการสำคัญด้านดิจิทัลของสหภาพยุโรป

2030 Digital Decade

การเปลี่ยนผ่านสู่สังคมดิจิทัลถือเป็นปัจจัยสำคัญที่ส่งผลต่อคุณภาพชีวิตของประชาชน ควบคู่ไปกับการเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันของยุโรปในเวทีโลก ตลอดจนเสริมสร้าง อธิปไตยเชิงยุทธศาสตร์ และ ความสามารถในการฟื้นตัวจากวิกฤตของสหภาพยุโรป โดยยุโรปจำเป็นต้องมีโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัลที่มีประสิทธิภาพเพื่อรองรับการเชื่อมต่อที่ครอบคลุม มีบุคลากรที่มีทักษะด้านดิจิทัลเพียงพอ และส่งเสริมให้ภาคธุรกิจสามารถนำเทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูงมาใช้อย่างรวดเร็ว เพื่อรองรับการเปลี่ยนแปลงของเศรษฐกิจและสังคมในยุคดิจิทัล

นอกเหนือจากการติดตามผลการดำเนินงาน รายงาน State of the Digital Decade 2026 ยังเสนอแนวทางการปฏิรูปและการลงทุนที่จำเป็นสำหรับการเสริมสร้างความสามารถในการแข่งขัน ความเป็นอิสระทางเทคโนโลยี และความยืดหยุ่นของยุโรปในระยะยาว โดยข้อเสนอแนะเหล่านี้มีเป้าหมายเพื่อใช้เป็นข้อมูลประกอบการกำหนดทิศทางการจัดสรรงบประมาณด้านดิจิทัลภายใต้กรอบงบประมาณระยะยาวของสหภาพยุโรป (Multiannual Financial Framework, MFF) ฉบับถัดไป

ความก้าวหน้าด้านเทคโนโลยีดิจิทัลของสหภาพยุโรปในปี ค.ศ. 2026

ในปี ค.ศ. 2026 โครงการนโยบายทศวรรษดิจิทัล (DDPP) ยังคงเป็นกลไกหลักในการขับเคลื่อนการเปลี่ยนผ่านสู่สังคมดิจิทัลของยุโรปเพื่อบรรลุเป้าหมายภายในปี ค.ศ. 2030 โดยรายงานระบุว่า สหภาพยุโรปมีพัฒนาการที่สำคัญในหลายด้าน โดยเฉพาะด้านการเชื่อมต่อดิจิทัล (connectivity) บริการดิจิทัลจากภาครัฐ การพัฒนาทักษะดิจิทัลของประชาชน และการนำเทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูงไปใช้ในภาคเศรษฐกิจ



ประเทศสมาชิกได้ดำเนินการตามแผนงาน National Digital Decade Roadmaps อย่างต่อเนื่อง โดยมีมาตรการรวมทั้งสิ้น 1,934 มาตรการ คิดเป็นมูลค่าการลงทุนรวมประมาณ 289.3 พันล้านยูโร ในจำนวนนี้เป็นงบประมาณจากภาครัฐ 205.9 พันล้านยูโร หรือประมาณ 1.09% ของผลิตภัณฑ์มวลรวมภายในประเทศ (GDP) ของสหภาพยุโรป ซึ่งสะท้อนให้เห็นถึงความมุ่งมั่นของประเทศสมาชิกในการเร่งพัฒนาศักยภาพด้านดิจิทัลของยุโรป

นอกจากนี้ ประเทศสมาชิกยังสามารถดำเนินการตามข้อเสนอแนะที่ถูกจัดทำขึ้นเฉพาะรายประเทศ ที่ประกาศในปี ค.ศ. 2025 ได้แล้วประมาณ 64% พร้อมทั้งมีความก้าวหน้าที่สำคัญ ได้แก่ การจัดตั้งกลุ่มความร่วมมือโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัลแห่งยุโรป หรือ European Digital Infrastructure Consortia (EDICs) เพิ่มเติมอีก 2 แห่ง และการพัฒนาโครงการสำคัญที่อยู่ในความสนใจร่วมกันของยุโรป หรือ Important Projects of Common European Interest (IPCEI) ในสาขายุทธศาสตร์ ได้แก่ อุตสาหกรรมไมโครอิเล็กทรอนิกส์ เทคโนโลยีการประมวลผลแบบคลาวด์ และปัญญาประดิษฐ์เพื่อการดูแลสุขภาพ

ความก้าวหน้าด้านโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัล:

ด้านโครงสร้างพื้นฐานการเชื่อมต่อ สหภาพยุโรปมีความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่อง โดยปัจจุบัน 96.8% ของครัวเรือนในสหภาพยุโรปสามารถเข้าถึงเครือข่าย 5G ขั้นพื้นฐานได้แล้ว อย่างไรก็ตาม ยุโรปยังมีความล่าช้าในการขยายการใช้งานคลื่นความถี่ความสูง และระบบอินเทอร์เน็ตบรอดแบนด์ที่ใช้สายเคเบิลใยแก้วนำแสงลากตรงจากเครือข่ายศูนย์กลางมายังบ้านหรืออาคารธุรกิจโดยตรง (Fibre-to-the-Premises, FTTP) ซึ่งจำเป็นต้องเร่งดำเนินการเพิ่มเติม หากต้องการบรรลุเป้าหมายการเชื่อมต่อความเร็วสูงภายในปี ค.ศ. 2030



การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในภาคธุรกิจ:

ภาคธุรกิจของยุโรปมีการนำเทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูงมาใช้เพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญ โดย 46.7% ของวิสาหกิจในสหภาพยุโรปใช้บริการการประมวลผลแบบคลาวด์ ขณะที่ 39.9% ใช้เทคโนโลยีการวิเคราะห์ข้อมูล และเกือบ 20% นำปัญญาประดิษฐ์มาประยุกต์ใช้ในการดำเนินธุรกิจ ซึ่งการใช้งาน AI เพิ่มขึ้นถึง 48% ในปี 2025 เมื่อเทียบกับปีก่อนหน้า ถือเป็นอัตราการเติบโตที่โดดเด่นที่สุดในบรรดาเทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูง

ตัวอย่างที่เห็นได้ชัดคือการประยุกต์ใช้ในภาคการดูแลสุขภาพ ซึ่งเป็นภาคส่วนที่มีการประยุกต์ใช้ AI อย่างกว้างขวาง โดยเฉพาะด้านการวิเคราะห์ภาพทางการแพทย์ด้วยปัญญาประดิษฐ์ ที่ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพในการตรวจพบโรค ตั้งแต่ระยะเริ่มต้น ลดระยะเวลาในการวินิจฉัยโรค เพิ่มความแม่นยำในการรักษา และพัฒนาผลลัพธ์ด้านสุขภาพของผู้ป่วย

การพัฒนาทักษะดิจิทัลของประชาชน:

ด้านกำลังคน รายงานระบุว่า ประชากรมากกว่า 60% ของสหภาพยุโรปมีทักษะดิจิทัลขั้นพื้นฐานแล้ว ซึ่งสะท้อนให้เห็นถึงความก้าวหน้าในการยกระดับความรู้และทักษะด้านดิจิทัลของประชาชน แม้ว่ายังคงมีความจำเป็นต้องพัฒนาทักษะขั้นสูงเพิ่มเติมเพื่อรองรับความต้องการของเศรษฐกิจดิจิทัลในอนาคต

ช่องว่างและความท้าทาย

แม้ว่ายุโรปจะมีความก้าวหน้าในหลายด้าน แต่รายงานยังชี้ให้เห็นถึงข้อจำกัดและความท้าทายหลายประการที่อาจเป็นอุปสรรคต่อการบรรลุเป้าหมายในปี ค.ศ. 2030



หนึ่งในความท้าทายสำคัญคืออุตสาหกรรมเซมิคอนดักเตอร์ ซึ่งปัจจุบันสหภาพยุโรปมีส่วนแบ่งตลาดเซมิคอนดักเตอร์โลกเพียง 9% เท่านั้น ยังห่างไกลจากเป้าหมายที่ต้องการเพิ่มเป็น 20% ภายในปี ค.ศ. 2030 เพื่อที่จะเสริมสร้างความมั่นคงของห่วงโซ่อุปทานและลดการพึ่งพาเซมิคอนดักเตอร์จากต่างประเทศ

ในด้านศักยภาพการประมวลผล แม้ว่าการใช้งาน Edge Computing จะมีแนวโน้มสามารถบรรลุเป้าหมายได้ก่อนกำหนด ซึ่งเป็นกระบวนการประมวลผลข้อมูล ณ อุปกรณ์ปลายทาง (Edge Device) หรือเซิร์ฟเวอร์ที่ใกล้เคียงกับแหล่งกำเนิดข้อมูลมากที่สุด เพื่อลดความล่าช้าในการประมวลผล แต่ขีดความสามารถด้านการประมวลผลโดยรวมของยุโรปยังคงต่ำกว่าความต้องการของภาคเศรษฐกิจและภาคอุตสาหกรรมอย่างมีนัยสำคัญ

ในส่วนของความปลอดภัยทางไซเบอร์ แม้ว่าจะมีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง แต่ยุโรปยังคงมีการพึ่งพาผู้ให้บริการด้านความปลอดภัยทางไซเบอร์จากประเทศนอกสหภาพยุโรปในระดับที่สูง ส่งผลให้เกิดความเสี่ยงเชิงยุทธศาสตร์ ขณะเดียวกันบริษัทสัญชาติยุโรปยังมีบทบาทค่อนข้างจำกัดในการเป็นผู้นำของอุตสาหกรรมความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ในระดับโลก

อีกหนึ่งปัญหาสำคัญคือ การขาดแคลนบุคลากรด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร โดยในปี ค.ศ. 2025 ผู้เชี่ยวชาญด้าน ICT มีสัดส่วนเพียง 5% ของการจ้างงานทั้งหมด ซึ่งยังห่างจากเป้าหมาย 10% ที่ต้องการบรรลุภายในปี ค.ศ. 2030 ถึงครึ่งหนึ่ง นอกจากนี้ สัดส่วนของผู้หญิงที่ทำงานในสาขา ICT ยังต่ำกว่า 20% และแทบไม่มีการเปลี่ยนแปลงจากปี ค.ศ. 2024 แม้ว่าความต้องการแรงงานในสาขาสำคัญ เช่น ความปลอดภัยบนคลาวด์, ความปลอดภัยทางไซเบอร์, การจัดการข้อมูล และการพัฒนาซอฟต์แวร์ จะเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว



ในด้านการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูง วิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม (SMEs) ยังคงต้องเผชิญกับข้อจำกัดหลายประการ ทั้งการขาดแคลนข้อมูล บุคลากรที่มีทักษะ ความสามารถในการบูรณาการระบบ และทรัพยากรทางการเงิน ส่งผลให้ SMEs มีความยากลำบากในการนำเทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูงมาใช้และขยายผลสู่การดำเนินธุรกิจในวงกว้าง

โดยสรุป รายงาน State of the Digital Decade 2026 สะท้อนให้เห็นว่า สหภาพยุโรปมีความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่องในการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล ทั้งในด้านโครงสร้างพื้นฐาน การพัฒนาทักษะของประชาชน และการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูง อย่างไรก็ตาม การบรรลุเป้าหมายปี ค.ศ. 2030 ยังจำเป็นต้องอาศัยการลงทุน การปฏิรูปเชิงนโยบาย และการพัฒนาศักยภาพในด้านยุทธศาสตร์ที่สำคัญ ได้แก่ อุตสาหกรรมเซมิคอนดักเตอร์ ศักยภาพการประมวลผล ความปลอดภัยทางไซเบอร์ และการพัฒนากำลังคนด้าน ICT เพื่อเสริมสร้างความสามารถในการแข่งขัน ความเป็นอิสระทางเทคโนโลยี และความยืดหยุ่นของยุโรปในยุคดิจิทัลอย่างยั่งยืน



2030
DIGITAL
DECADE

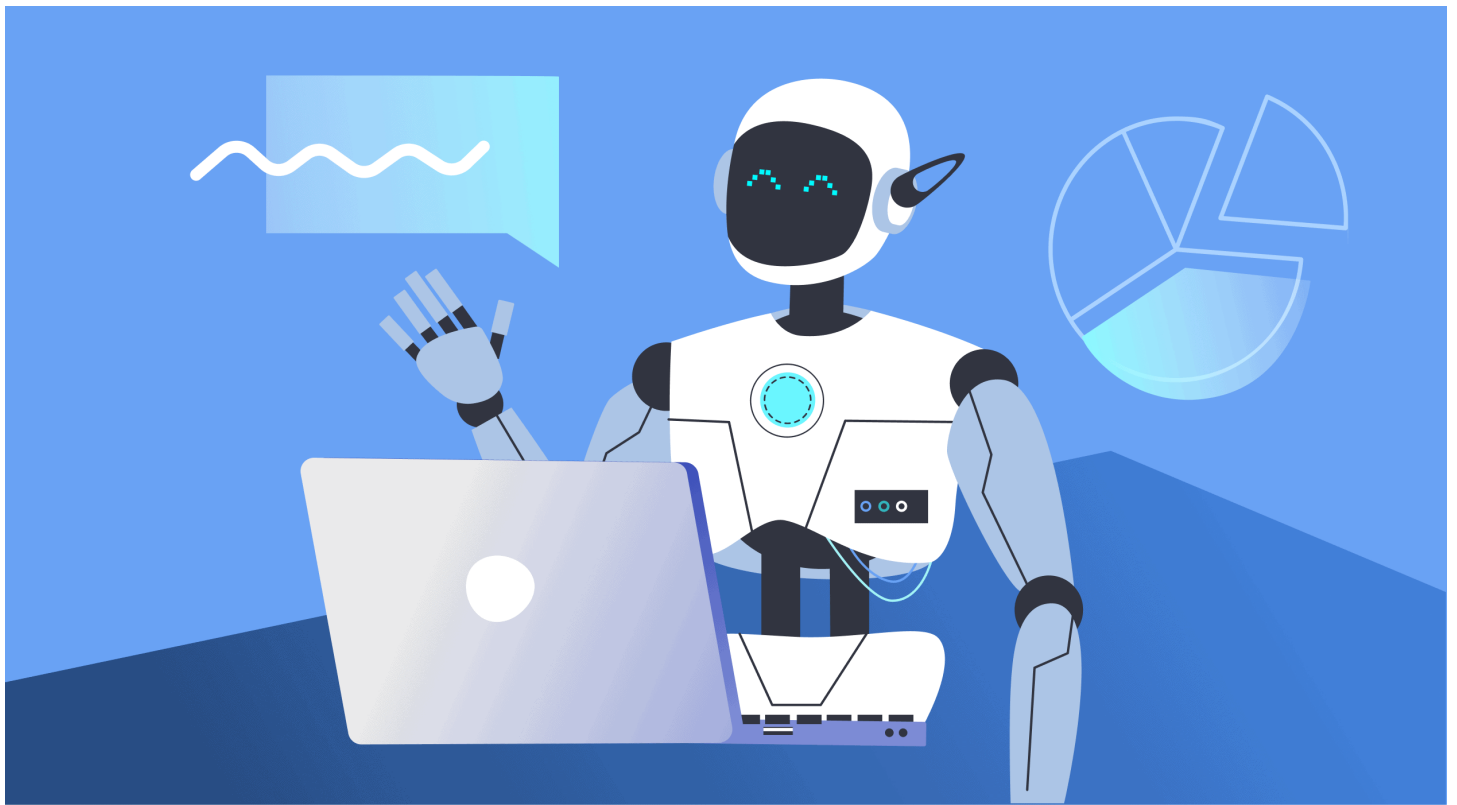
REPORT ON THE STATE OF THE DIGITAL DECADE 2026

The State of the Digital Decade Eurobarometer 2026

ผลสำรวจ Eurobarometer: การสนับสนุนของประชาชนต่อนโยบายดิจิทัลของสหภาพยุโรป

ผลการสำรวจของ Eurobarometer ซึ่งดำเนินการระหว่างเดือนกุมภาพันธ์-มีนาคม ค.ศ. 2026 สะท้อนให้เห็นว่าประชาชนยุโรปให้ความสำคัญกับการกำหนดนโยบายดิจิทัลของสหภาพยุโรปอย่างชัดเจน โดย 79% ของผู้ตอบแบบสำรวจระบุว่า นโยบายดิจิทัลเป็นหนึ่งในนโยบายที่มีความสำคัญสูงสุดในการกำหนดอนาคตของสหภาพยุโรป ผลการสำรวจครั้งนี้มีความสำคัญเป็นพิเศษ เนื่องจากจัดทำขึ้นในช่วงเวลาที่โลกกำลังเผชิญการเปลี่ยนแปลงทางเทคโนโลยีอย่างรวดเร็ว ควบคู่ไปกับการถกเถียงเชิงนโยบายเกี่ยวกับสิทธิในโลกดิจิทัล อย่างกว้างขวาง จึงช่วยสะท้อนให้เห็นถึงพัฒนาการของทัศนคติของพลเมืองยุโรปต่อทิศทางการพัฒนาดิจิทัลของภูมิภาคในช่วงหนึ่งปีที่ผ่านมา

ผลการสำรวจยังชี้ให้เห็นว่าประชาชนยุโรปสนับสนุนการสร้างอริปไตยทางดิจิทัลของยุโรปอย่างมาก โดย 85% ของผู้ตอบแบบสำรวจ เห็นว่าควรเพิ่มการลงทุนในโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัลที่พัฒนาโดยบริษัทหรือองค์กรภายในสหภาพยุโรป ขณะที่ 82% สนับสนุนการลดการพึ่งพาเทคโนโลยีจากประเทศนอกสหภาพยุโรป และ 80% เชื่อว่าสหภาพยุโรปควรพัฒนาตนเองให้เป็น ผู้นำระดับโลกด้านโครงสร้างพื้นฐานเทคโนโลยี นอกจากนี้ ยังมีผู้ตอบแบบสำรวจถึง 58% ที่ระบุว่ายินดีเปลี่ยนมาใช้ผู้ให้บริการดิจิทัลจากสหภาพยุโรป แม้ว่าจะมีค่าใช้จ่ายสูงกว่าผู้ให้บริการจากต่างประเทศก็ตาม สาเหตุสำคัญที่จูงใจให้ผู้บริโภคเปลี่ยนมาใช้บริการจากผู้ให้บริการในยุโรป ได้แก่ ความมั่นคง



ปลอดภัยและความน่าเชื่อถือที่สูงกว่า (50%) การคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคลที่ดีกว่า (49%) กฎระเบียบและการคุ้มครองผู้บริโภคที่ชัดเจน (39%) การลดการพึ่งพาประเทศนอกสหภาพยุโรป (33%) และการสนับสนุนเศรษฐกิจรวมถึงขีดความสามารถในการแข่งขันของสหภาพยุโรป (30%)

ในด้านผลกระทบของเทคโนโลยีต่ออนาคต ประชาชนยุโรปเชื่อว่า เทคโนโลยีดิจิทัลด้านสุขภาพจะสร้างผลกระทบเชิงบวกมากที่สุดในช่วงทศวรรษข้างหน้า โดยมีผู้ตอบแบบสำรวจสนับสนุนถึง 55% รองลงมา ได้แก่ เทคโนโลยีสีเขียว (50%) โครงการสื่อสารความเร็วสูง (42%) และ ปัญญาประดิษฐ์ (39%) ซึ่งสะท้อนให้เห็นว่าประชาชนเล็งเห็นว่าเทคโนโลยีเหล่านี้จะมีบทบาทสำคัญต่อการยกระดับคุณภาพชีวิต ความสามารถในการแข่งขันทางเศรษฐกิจ และการพัฒนาอย่างยั่งยืนของยุโรป

สำหรับการใช้ ปัญญาประดิษฐ์เชิงสร้างสรรค์ (Generative AI) ผลสำรวจพบว่าประมาณ 4 ใน 10 ของประชาชนยุโรปใช้งานเทคโนโลยีดังกล่าวอย่างน้อยสัปดาห์ละครั้ง และในกลุ่มผู้ใช้งานนี้ เกือบ 7 ใน 10 คน ระบุว่ามีการใช้งานเพิ่มขึ้นอย่างมีนัยสำคัญในช่วงหนึ่งปีที่ผ่านมา อย่างไรก็ตาม แม้ว่าประชาชนจะเปิดรับการใช้ AI มากขึ้น แต่ก็ยังให้ความสำคัญกับการกำกับดูแลเทคโนโลยีดังกล่าว โดย 80% เห็นว่าการพัฒนา AI ควรอยู่ภายใต้กรอบการกำกับดูแลที่เข้มงวด แม้ว่าจะทำให้ผู้พัฒนาเทคโนโลยีต้องเผชิญกับข้อจำกัดบางประการก็ตาม ซึ่งสะท้อนถึงแนวคิดในการสร้างสมดุลระหว่างการส่งเสริมนวัตกรรมกับการคุ้มครองผลประโยชน์สาธารณะ

Important Projects of Common European Interest



ขณะเดียวกัน ความกังวลเกี่ยวกับการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในทางที่ก่อให้เกิดผลกระทบเชิงลบยังคงเพิ่มสูงขึ้นอย่างต่อเนื่อง โดย 92% ของผู้ตอบแบบสำรวจเรียกร้องให้มีมาตรการคุ้มครองเด็กบนโลกออนไลน์ที่เข้มแข็งยิ่งขึ้น ขณะที่ 87% เห็นว่าการบิดเบือนข้อมูลบนโลกออนไลน์ ไม่ว่าจะเป็น ข้อมูลเท็จ สื่อปลอมแบบ Deepfakes เนื้อหาที่สร้างโดย AI และการแทรกแซงจากต่างประเทศ ล้วนเป็นภัยคุกคามต่อระบอบประชาธิปไตย นอกจากนี้ ผู้ตอบแบบสำรวจจำนวนมากยังระบุว่าตนเองได้รับผลกระทบโดยตรงจากข่าวปลอมและการบิดเบือนข้อมูล (53%) การนำข้อมูลส่วนบุคคลไปใช้ในทางที่ไม่เหมาะสม (47%) และการคุ้มครองผู้เยาว์บนแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ยังไม่เพียงพอ (41%)

การลดช่องว่างเชิงโครงสร้างและการระดมการลงทุนเพื่อบรรลุเป้าหมายปี ค.ศ. 2030

แม้ว่าสหภาพยุโรปจะมีความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่องในการพัฒนารอบนโยบายดิจิทัล ตลอดจนการดำเนินโครงการสำคัญ เช่น Important Projects of Common European Interest (IPCEIs) และ European Digital Infrastructure Consortia (EDICs) แต่รายงานระบุว่ายังคงมีข้อจำกัดเชิงโครงสร้างหลายประการที่เป็นอุปสรรคต่อการเปลี่ยนผ่านสู่ยุคดิจิทัล ได้แก่ การกระจายตัวของตลาดดิจิทัล การดำเนินนโยบายที่แตกต่างกันระหว่างประเทศสมาชิก และข้อจำกัดด้านศักยภาพในการทดสอบและพัฒนานวัตกรรม

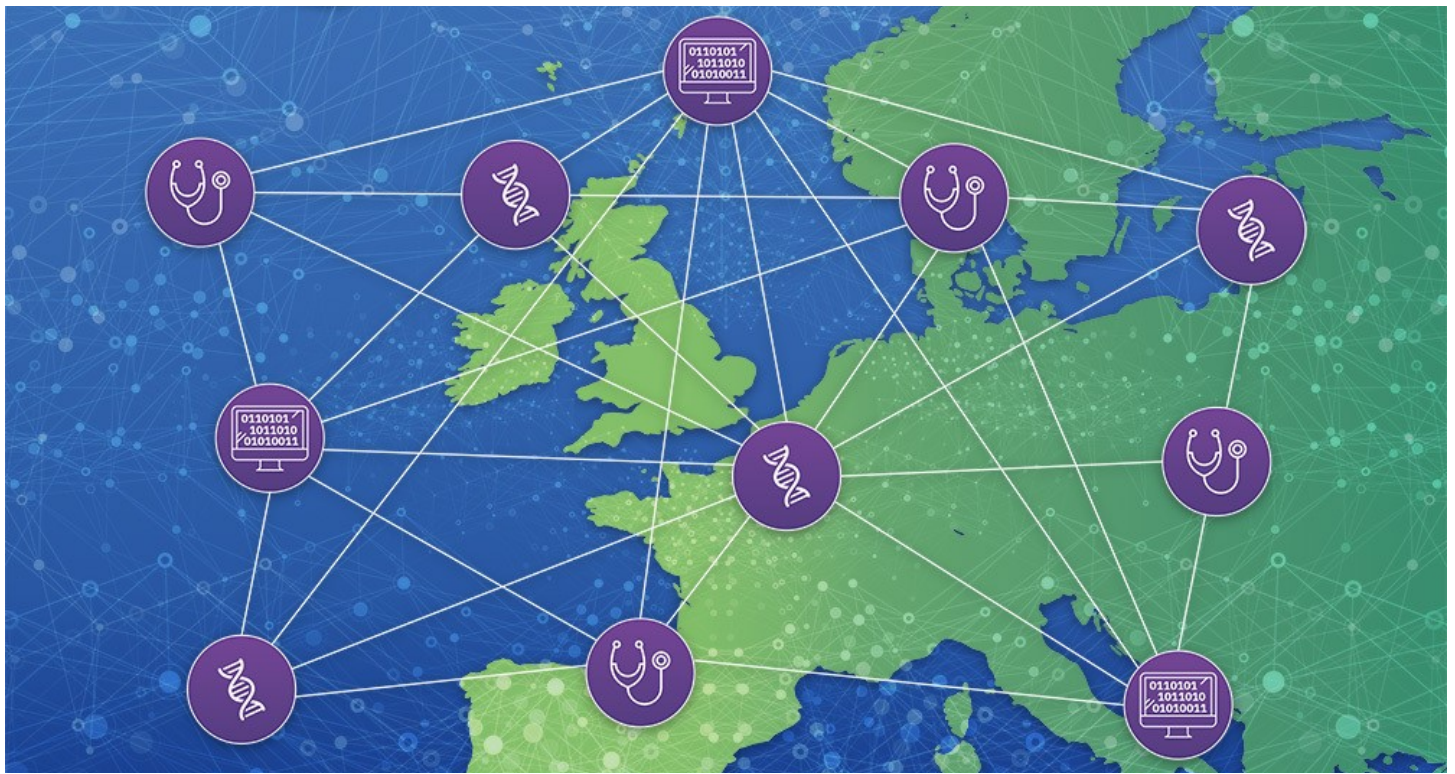
รายงาน State of the Digital Decade 2026 เสนอว่าการแก้ไขปัญหาล่าช้าจำเป็นต้องอาศัยการดำเนินงานในระดับที่ใหญ่ขึ้น การดำเนินนโยบายที่มีประสิทธิภาพมากขึ้น และการประสานงานในระดับสหภาพยุโรปที่เข้มแข็งกว่าเดิม โดยเฉพาะการเร่งขยายผลการดำเนินงานของโครงการ EDICs และ IPCEIs พร้อมทั้งสร้างความต่อเนื่องของแหล่งเงินทุนหลังปี ค.ศ. 2026 เพื่อไม่ให้เกิดการลงทุนด้านดิจิทัลหยุดชะงัก



ผลการศึกษาร่วมระหว่าง Directorate-General for Economic and Financial Affairs (DG ECFIN), Directorate-General for Communications Networks, Content and Technology (DG CNECT) และ Joint Research Centre (JRC) แสดงให้เห็นว่าการลงทุนด้านดิจิทัลให้ผลตอบแทนทางเศรษฐกิจในระดับสูง โดยการลงทุนทุก ๆ 1 ยูโร ภายใต้มาตรการดิจิทัลของโครงการ Recovery and Resilience Facility (RRF) สามารถสร้างผลผลิตทางเศรษฐกิจเพิ่มขึ้น 1.50 ยูโรภายในสหภาพยุโรป และสูงถึง 2 ยูโรในระดับเศรษฐกิจโลก นอกจากนี้ การลงทุนดังกล่าวยังสร้าง ผลกระทบทางอ้อมทั้งระหว่างประเทศสมาชิกและระหว่างภาคเศรษฐกิจต่าง ๆ ซึ่งช่วยเพิ่มประสิทธิภาพของระบบเศรษฐกิจโดยรวม

อย่างไรก็ตาม รายงานเตือนว่าความต่อเนื่องของเงินลงทุนยังเป็นประเด็นที่น่ากังวล เนื่องจาก เกือบครึ่งหนึ่งของงบประมาณภาครัฐที่ระบุไว้ใน National Digital Decade Roadmaps จะสิ้นสุดลงภายในปี ค.ศ. 2026 ซึ่งอาจส่งผลกระทบต่อความยั่งยืนของการเปลี่ยนผ่านสู่เศรษฐกิจและสังคมดิจิทัลของยุโรปในระยะยาว

เพื่อแก้ไขช่องว่างที่ยังคงมีอยู่และป้องกันการกระจายกระจายของการดำเนินงาน รายงานได้เสนอข้อเสนอแนะเชิงนโยบายที่สำคัญ ได้แก่



ประเด็น	รายละเอียด
1. การลงทุนในเทคโนโลยีดิจิทัลเชิงยุทธศาสตร์	การลงทุนอย่างต่อเนื่องในโครงสร้างพื้นฐานการเชื่อมต่อความเร็วสูง เซมิคอนดักเตอร์ ระบบคลาวด์และโครงสร้างพื้นฐานข้อมูลที่มีความมั่นคงปลอดภัย ปัญญาประดิษฐ์ เทคโนโลยีควอนตัม และความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์
2. การเสริมสร้างการประสานงานระดับสหภาพยุโรป	ขยายผลโครงการที่ประสบความสำเร็จ เช่น EDICs และ IPCEIs เพื่อยกระดับขีดความสามารถด้านเทคโนโลยีของยุโรป
3. การปฏิรูปตลาดดิจิทัลเดี่ยว (Digital Single Market)	เร่งดำเนินการปฏิรูปเพื่อแก้ไขปัญหาการกระจายตัวของตลาด และเสริมสร้างอริปไตยทางเทคโนโลยีของยุโรป
4. การสนับสนุนภาคธุรกิจ โดยเฉพาะ SMEs	ส่งเสริมการเข้าถึงบุคลากรที่มีทักษะ โครงสร้างพื้นฐานดิจิทัล และระบบนิเวศนวัตกรรม เพื่อช่วยให้ SMEs สามารถประยุกต์ใช้และขยายการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูงได้
5. การบูรณาการการลงทุนกับเป้าหมาย Digital Decade	กำหนดให้การจัดสรรงบประมาณของสหภาพยุโรปในขนาดสอดคล้องกับเป้าหมายของ Digital Decade เพื่อรับประกันการพัฒนาทางดิจิทัลอย่างยั่งยืนหลังปี ค.ศ. 2030

The European TECH SOVEREIGNTY PACKAGE

การเสริมสร้างอธิปไตยทางเทคโนโลยีของสหภาพยุโรป

คณะกรรมการยุโรปได้ดำเนินการมาตรการสำคัญหลายประการเพื่อยกระดับศักยภาพของยุโรปในการพัฒนา การนำไปใช้ และการปกป้องเทคโนโลยีเชิงยุทธศาสตร์ ภายใต้กรอบนโยบาย อธิปไตยทางเทคโนโลยีของยุโรป (EU Technological Sovereignty) โดยมีโครงการสำคัญ ได้แก่

- Cloud and AI Development Act เพื่อเร่งการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานด้านคลาวด์และปัญญาประดิษฐ์ของยุโรป
- Chips Act 2.0 เพื่อเพิ่มขีดความสามารถในการออกแบบและผลิตเซมิคอนดักเตอร์ภายในยุโรป
- Digital Networks Act เพื่อยกระดับโครงสร้างพื้นฐานเครือข่ายดิจิทัล
- Quantum Europe Strategy เพื่อผลักดันการพัฒนาเทคโนโลยีควอนตัม
- European Business Wallet เพื่อสนับสนุนระบบอัตลักษณ์ดิจิทัลสำหรับภาคธุรกิจ

Digital and AI Omnibus ซึ่งเป็นชุดมาตรการด้านกฎระเบียบเพื่อส่งเสริมการพัฒนาเศรษฐกิจดิจิทัลและ AI มาตรการเหล่านี้มีเป้าหมายร่วมกันในการเสริมสร้างการบูรณาการของตลาดเดียวของยุโรป (Single Market) เพิ่มความมั่นคงปลอดภัยและความยืดหยุ่นของโครงสร้างพื้นฐานทางดิจิทัล ตลอดจนยกระดับขีดความสามารถในการแข่งขันของสหภาพยุโรปในยุคเศรษฐกิจดิจิทัล



แนวทางการดำเนินงานในอนาคต

เพื่อรักษาแรงขับเคลื่อนในการบรรลุเป้าหมายของ Digital Decade ภายในปี ค.ศ. 2030 คณะกรรมาธิการยุโรปได้เรียกร้องให้ประเทศสมาชิกปรับปรุงแผนงาน National Digital Decade Roadmaps โดยกำหนดมาตรการที่เป็นรูปธรรม มีแหล่งเงินทุนรองรับอย่างชัดเจน และสามารถนำไปปฏิบัติได้จริง

นอกจากนี้ การลงทุนด้านดิจิทัลในอนาคตควรได้รับการจัดสรรให้สอดคล้องกับยุทธศาสตร์สำคัญของยุโรป ผ่านกรอบงบประมาณระยะยาวฉบับใหม่ของสหภาพยุโรป (Multiannual Financial Framework, MFF) รวมถึงการจัดทำ National and Regional Partnership Plans และการจัดตั้ง EU Competitiveness Fund เพื่อสนับสนุนการลงทุนในเทคโนโลยีเชิงยุทธศาสตร์

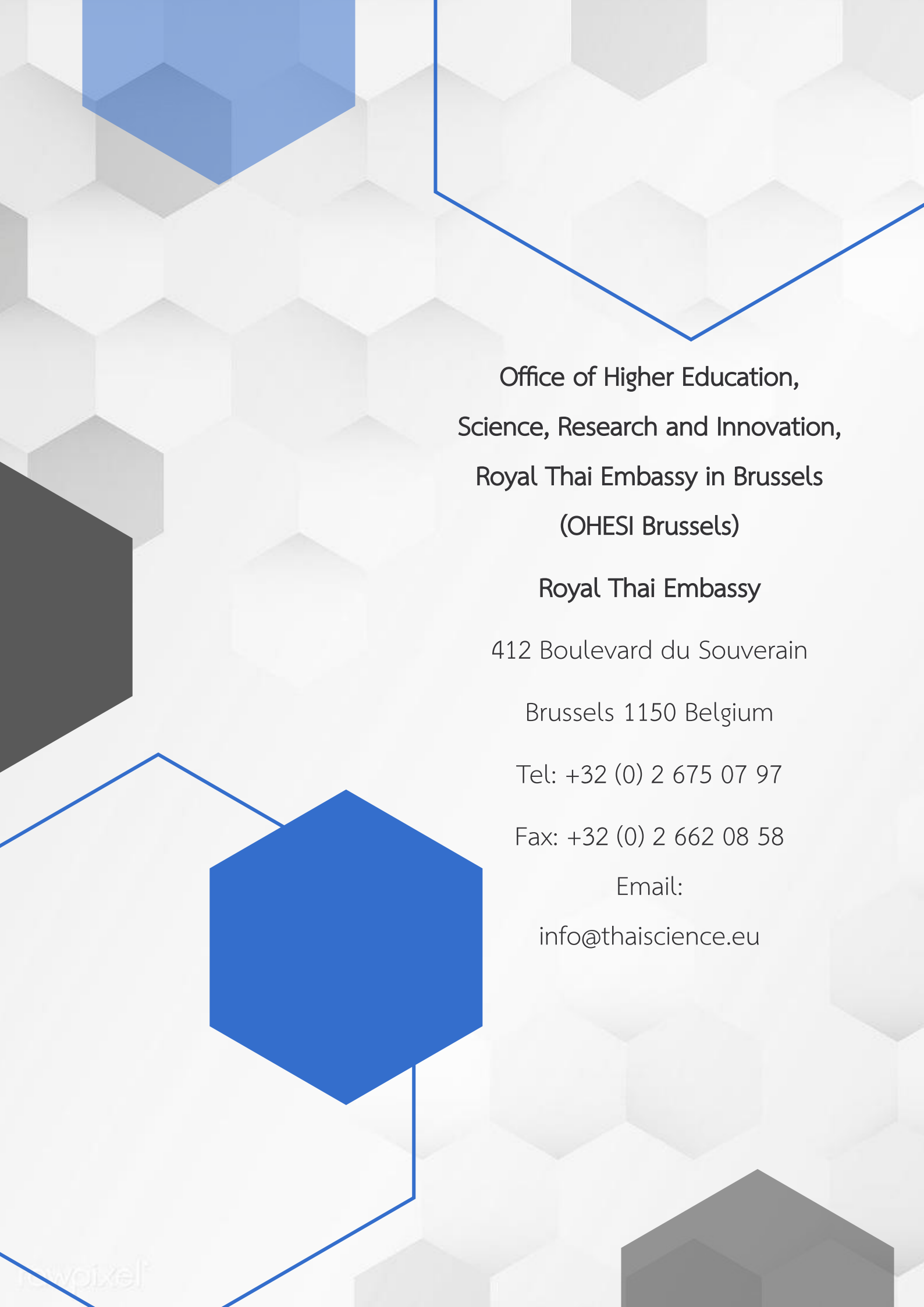
ในปี ค.ศ. 2027 คณะกรรมาธิการยุโรปจะดำเนินการ ทบทวนเป้าหมายของ Digital Decade Policy Programme (DDPP) อีกครั้ง เพื่อให้เป้าหมายดังกล่าวสอดคล้องกับกฎหมายฉบับใหม่ การเปลี่ยนแปลงของภูมิทัศน์เทคโนโลยีดิจิทัล และลำดับความสำคัญเชิงยุทธศาสตร์ของสหภาพยุโรปในช่วงหลังปี ค.ศ. 2030 ซึ่งจะเป็นรากฐานสำคัญในการเสริมสร้างความสามารถในการแข่งขัน ความมั่นคงทางเทคโนโลยี และความยั่งยืนของเศรษฐกิจดิจิทัลของยุโรปในระยะยาว

ที่มา:

<https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/policies/2026-state-digital-decade-package>

https://ec.europa.eu/commission/presscorner/detail/en/ip_26_1366

infographic: <https://op.europa.eu/en/publication-detail/-/publication/40893761-6605-11f1-9b18-01aa75ed71a1/language-en>



Office of Higher Education,
Science, Research and Innovation,
Royal Thai Embassy in Brussels
(OHESI Brussels)

Royal Thai Embassy

412 Boulevard du Souverain

Brussels 1150 Belgium

Tel: +32 (0) 2 675 07 97

Fax: +32 (0) 2 662 08 58

Email:

info@thaiscience.eu